



# Szabálykönyv

## Üdvözlünk a *Clash at the Deli* kártyajáték világában!

Üdvözlünk New York szívében, ahol a kulináris csaták egyedi színtere vár rád: a város egyik legnépszerűbb Deli szendvics shopja. Ebben a lendületes társasjátékban te és barátaid a bolt szorgos szakácsai vagytok, akik egy izgalmas kihívás előtt állnak. A bolt főnöke, Big Joe, 40 év kemény munka után úgy érzi eljött az idő, hogy szögre akassza séfsapkáját. Ezért úgy döntött, hogy legügyesebb alkalmazottjai között egy rendkívüli versenyt hirdet: meg kell mutatnotok, hogy ki tudja a legfinomabb szendvicseket elkészíteni korlátozott számú alapanyagokból. A verseny győztese a dicsőség mellett az üzlet vezetésének jogát is elnyeri. Minden játékos egy különálló szakács karakterként vesz részt a játékban, akik egyedi erősségekkel rendelkeznek. Aknázd ki saját képességeidet, és ne habozz taktikázni annak érdekében, hogy versenytársaidat akadályozd az előrehaladásban! Készülj fel a kenyér, hús, sajt és zöldségek ízletes világára, ahol csak a legügyesebb szendvicstmesterek diadalmaskodhatnak! Bizonyítsd be, hogy te vagy a legalkalmasabb a Deli vezetésére!

### A játék alkatrészei

- 200 alapanyag-kártya (40 kenyérekártya, 40 fehérjeforrás-kártya, 40 sajt-kártya, 40 zöldségkártya, 40 szószkártya)
- 20 akciókártya
- 16 eseménykártya
- 10 karakterkártya
- 5db 6 oldalú dobókocka (körjelölők)
- 1 kártyatartó
- 4 menülap
- 1 pontozófüzet

## Előkészületek

1. Válogassátok szét az alapanyagkártyákat kategóriák szerint, és helyezétek a kártyatartó megfelelő rekeszeibe, keverjétek meg mind az 5 paklit alaposan!
2. Keverjétek meg és helyezétek el a kártyatartóba az akció-, esemény- és karakterkártyákat is!
3. Mindenki vegyen magához egy dobókockát! Ezzel fogjátok jelölni, hogy az adott körben hány lapot vettetek ki eddig. Az 5. kockát pedig helyezétek el az asztal közepén. Ezzel fogjátok jelölni, hogy hányadik körben tart a játék.
4. Mindenki vegyen magához egy-egy menülapot is! (ezek hátoldalán a szabályok rövid ismertetőjét is megtaláljátok) A menülapon találhatjátok azokat a szendvicseket, melyeket ha elkészítetek extra Győzelmi Pontokhoz (GyP) jutottok.
5. Minden játékos vegyen el egy véletlenszerű (vagy előre megbeszélte) karakterkártyát, ezt a karaktert fogjátok irányítani a játék során! Helyezétek magatok elé arccal felfelé ezt a kártyát jól látható módon a játék végéig!
6. Húzzatok fejenként 5db akciókártyát az akciókártya-pakliból!
7. Döntsétek el, hogy ki kezdi a játékot! (kockadobás, kő-papír-olló, stb.) A második/harmadik/negyedik játékos óramutató járásával megegyező irányban következik az előtte jövő játékoshoz képest.

## Egy kör menete

**A játék 5 körből áll**, melyek során alapanyag-kártyákat válogattok, és akciókártyákat használtok.

Minden kör elején osszatok arccal felfelé a megkevert alapanyag pakliból az asztal közepére az alábbi táblázat szerint:

*2 játékos esetén: 6 kenyérekártyát, 5-5-5-5 fehérje-, sajt-, zöldség-, szószkártyát*

*3 játékos esetén: 7 kenyérekártyát, 6-6-6-6 fehérje-, sajt-, zöldség-, szószkártyát*

*4 játékos esetén: 8 kenyérekártyát, 7-7-7-7 fehérje-, sajt-, zöldség-, szószkártyát.*

Ezekből a lapokból fogtok felváltva, sorrendben, egyesével alapanyagokat válogatni a szendvicseitekhez, **egy kör során fejenként összesen 6 db kártyát**. Amint felvettetek egy kártyát az asztalról, azt azon nyomban le is kell helyezétek



magatok elé az általatok választott helyre (a lehelyezési kritériumait figyelembe véve!) Ezután a **körjelző kockákon fordítsatok egyet** úgy, hogy mindig annyit mutasson a kocka, ahány hozzávalót már kivettetek a körben! Ha mindannyian kiválasztottatok 6-6 kártyát, a válogatás véget ér; ekkor még használhatjátok a kör végén használható **akciókártyáitokat** a kör eddigi sorrendjének megfelelően, felváltva. Ha már egyikőtök se kíván akciókártyát használni, a kör véget ér. Az asztalon megmaradt alapanyag-kártyákat helyezétek a kártyatartó **Szemetes** rekeszébe! (kivéve ha Recycle Michael is játszik, lásd: később) A Szemetesbe kerülő kártyák kikerülnek a játékból!

*Példa: Válogatópakli 2 játékos esetén*



Ezután néhány karakter még használhatja a speciális képességét, szintén a kör eddigi sorrendjének megfelelően. Miután ezzel is megvagytok húzzatok egy kártyát az **Eseménypakliból**, majd hajtsátok végre a lapon található utasítást! Ezután a kör véget ér és következik egy újabb kör! (Összesen 5 kör.)

## Lehelyezési kritériumok:

- Minden szendvicset kenyérral kell kezdeni, és **összesen 7db szendvics számára van hely a játékosok előtt.**
- Egy kenyérrre összesen **maximum 4 nem-kenyér alapanyag kerülhet.**
- Egy szendvicset csak **ugyanolyan** kenyérrrel “zárhatsz le” (=kész szendvics), mint amivel elkezdted.
- Vaj-at, Krémsajtot kizárólag közvetlenül kenyérrre helyezhetek le!
- Ha úgy alakul, hogy nem tudsz a fentiek miatt alapanyagot lehelyezni, akkor abból a válogatásból kimaradsz. Egyéb esetben nem maradhatsz ki!
- A cél, hogy minél több “lezárt” szendvicset készítsetek, hogy ez könnyebben megvalósuljon: **bármelyik üres** (rárakott alapanyag nélküli), előtted levő (már kiválogatott) **kenyeredet felhasználhatod egy szendvicsed lezárásához.** Ez nem kerül akcióba (például megteheted ezt: egy lap kiválogatása+lehelyezése után, de ha szeretnéd akkor akár a köröd végén is, igazából bármikor amikor te vagy soron.) *Ilyenkor célszerű az elkészült szendvics pontértékét feljegyeznetek a pontfüzetbe! (ezáltal könnyebben nyomonkövethetitek ki áll épp nyerésre a részpontok alapján.)*

## Kezdés joga a második körtől

Az első kör kezdési jogát már fentebb említettük, hogy célszerű kockadobással eldöntenetek. A játék további köreit viszont mindig az a játékos kezdi akinek a **“legmagasabb” félkész** (“lezáró” kenyér nélküli) **szendvicse (-i) van (-nak)**, egyenlőség esetén vizsgáljátok meg a második/harmadik/stb legmagasabb félkész szendvicseiteket. Ha teljes egyenlőség alakult ki, sorsoljátok ki a következő kör kezdési jogát, úgy ahogy az első kör esetén tettétek.

Példa:

**1. játékos: 4-1-1**



**2. játékos: 3-1-2**



A fenti példa alapján a 2. jött az 1. számú játékos fogja kezdeni, mert neki 4 alapanyag “magas” a legnagyobb szendvicse

### Egyéb szabályok:

- **“Kész/Lezárt” szendvics:** Miután egy kiválogatott kenyeredre számodra megfelelő mennyiségű alapanyagot helyeztél le, majd egy ugyanolyan típusú kenyérral “lezártad”, az a szendvics késznek tekinthető. Minden lezárt szendvicserért +1 GyP jár. (érdemes ilyenkor feljegyezni a pontfüzetbe a szendvicserért járó GyP-okat) Ezek a szendvicsek **NEM** számítanak amikor a körkezdest vizsgáljuk!
- **Wrap szabály:** A Wrap-ek kivételt képeznek a kenyerek között, azokat nem kell egy újabb Wrap kártyával lezárnod, csupán annyit kell tenned, hogy miután elkészültél vele bejelentet, hogy “lezártad” (jelölheted úgy hogy 90°-kal elforgatod a szendvics legfelső lapját), viszont **“lezárási bónusz” nem jár érte.** (lásd: Bónuszok)
- **Joker szabály:** Ha egy Joker típusú akciókártyát(lásd: Akciókártyák) használsz, onnantól az a kártya a játék végéig az általad bejelentett alapanyagként működik. (Jelöljétek valamivel!)
- **Avokádós toast, Vajas toast:** A kör végi eseménykártyák hatásai ellen csak a lezárt szendvicseid védettek. Ha ezt a két féle szendvicset készíted el, a Wrapekhez hasonlóan, dönthetsz úgy, hogy “lezárt”-nak nyilvánítod őket. Így védettek lesznek az Eseménykártyák, illetve más karakterek képességei ellen, de további alapanyagkártyákat már nem rakhatsz ezen szendvicseidre. (írjátok fel az értük járó GyP-okat a pontfüzetbe ilyenkor)

### Bónuszok:

- **Mayor of Scoville:** A legtöbb Csípős Szósz-t begyűjtő játékos, a játék végén +4 GyP-ot kap. Döntetlen esetén 2-2-t(vagy akár 2-2-2-t)
- **True American:** a legtöbb Amerikai sajtot begyűjtő; **Englishman:** A legtöbb Cheddar-t begyűjtő +2-2 GyP-ot kap. Döntetlen esetén 1-1
- Ha “lezársz” egy szendvicset, azért a szendvicserért +1 GyP jár.
- **Pozicionális bónuszok:** A kártyákon látható piktogramok alapján minden kártya megfelelő pozicionálásáért +1 GyP jár.



legalsó, vagy legfelső nem-kenyér hozzávalóként; min. 2 más nem-kenyér hozzávalónak kell még lennie a szendvicsben hogy járjon a bónusz

- **“Klasszikus” szendvicsek:** Ha sikerült megalkotnod a menülapon szereplő szendvicsek valamelyikét a menülap alapján extra GyP-ok járnak. (minden egyéb bónuszon felül!) A “Klasszikus” szendvicsekben az alapanyagok sorrendjét felcserélheted, ilyenkor persze elesel némi Pozicionális bónusztól. **“Klasszikus” szendvicsek esetén ne vegyétek figyelembe a száraz/lédús arányt!** (Lásd: Pontlevonás)

### Pontlevonás:

Az alapanyagokon piktoqramok jelölik az adott alapanyag nedvességtartalmát. A



piktoqram: minden kenyér **2 szárazság** tulajdonsággal rendelkezik.



piktoqram: minden más hozzávaló **1 lédús** tulajdonsággal rendelkezik.

A szendvicsek elkészítésekor ügyelnetek kell arra, hogy a száraz-lédús arány egyensúlyban legyen. (pl 4 száraz-4 lédús) Ha ez az arány felborul, a felborulás mértékének megfelelően negatív GyP jár. (Például: 4 száraz, 2 lédús = -2 GyP; 2 száraz, 1 lédús = -1 GyP)

### Akciókártyák:

A játék elején minden játékos húz 5-5 akciókártyát, ezeket a kártyákat a játék során különböző módokon tudják felhasználni.

**Joker-ek:** ha ilyen akciókártyát szeretnétek kijátszani, akkor azt úgy tehetitek meg, hogy a közepén levő lapokból választás helyett, kijátszotok egy joker-t a kezetekből. Miután meghatároztátok, hogy mit helyettesít, a joker a játék végéig ekként a lapként viselkedik.

Ugyanabból az akciókártyából, körönként csak 1-et játszhatok ki. Ha 2 játékos is Lucky Day-t játszik ki, hatásuk kioltja egymást. *Breadhead*-be nem számítanak bele a Wrap-ek, illetve az Avókadós toast és a Vajas toast.

Minden akciókártyán szerepel, hogy mikor játszhatod ki.

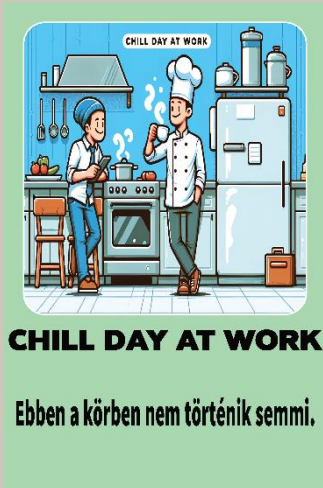




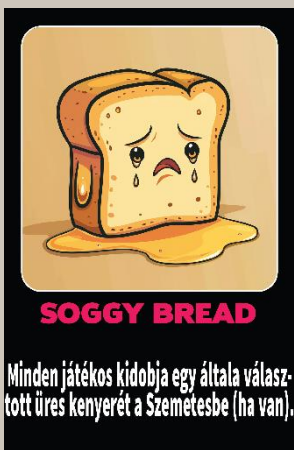
## Eseménykártyák:

Miután befejezték a hozzávalók válogatását, kör végén létrejön egy a véletlenszerű esemény. (Lásd 4. oldal) Ezek a következők lehetnek:

### Pozitív események:



### Negatív események:



Mindegyik Eseménykártya kétszer fordul elő a pakliban, így tehát összesen 16 eseménykártya szerepel a pakliban. Miután az egyik létrejött, vegyétek ki a játékból azt a lapot! Az eseménykártyák ellen a "zárt"/elkészült szendvicsek teljes védelmet élveznek, csak a **félkész** szendvicseitekre hatnak.



## Karakterek:

Miután kiválogat egy-egy alapanyagot, Tricia megteheti, hogy ezután a válogatópakli egyik lapját a szemetesbe küldje, ezáltal kitoljon a többi játékoskal. (körönként 6x is akár!)

Ha "Picky Eater"-t kijátssza, csak 1 lapot dobhat utána!



### PICKY NIKKI

Körönként kétszer bármikor újra-  
oszthatsz egy hozzávalópaklit.  
Mindig annyi lapot ahány maradt  
abból a pakliból az asztalon.

Nikki különleges képessége, hogy amikor csak úgy dönt, körönként kétszer újraoszt középre egy alapanyag-paklit. (Példa: a közepen levő felfordított 4 sajtból egyik se szimpatikus, ekkor felfreteszitek ezt a 4 sajt-kártyát és a sajt-pakliból osztotok 4 új sajtot középre, a felfretett 4 sajtot pedig ezután visszakeveritek a sajt-pakliba)

Ha valamelyikőtök Michael-el van akkor mindig tegyétek félre az előző kör Szemetes-pakliját. A következő körben ezekből a hozzávalókból is választhat magának maximum 1-et, de a 2 körrel ezelőtti Szemetes hozzávalóiból már nem.



### REPEAT PETE

A játék elején max. 3 akciókártyát  
újrahúzhatod. Kijátszott akció-  
kártyáidat még egyszer kijátszhatod  
a játék során (kivéve jokerek).

Pete miután használt egy akciókártyát, tegye azt félre és a játék során azt a kártyát újrahasználhatja még egyszer. Szóval ha szerencséje van, akár 10 akciókártyát is kijátszhat a játék során. Továbbá a játék elején 3 akciókártyáját becserélheti 3 új véletlenszerűre! (emiatt ő kap először akciókártyát a játék kezdetekor)

Drew igazán ki tud tolni a többiekkel. Minden válogatás kör végeztével, az akciókártyák kijátszása előtt, ha valaki előtt(és Drew előtt is) van befejezetlen szendvics akkor azok felső hozzávalóit kicserélheti (körönként legfeljebb egyszer). **Szószoikat és Krémsajtot nem mozdíthat így el!** Üres kenyereket is kicserélhet így



### MALICIOUS TRICIA

Miután kiválogattál egy hozzávalót,  
kidobhatsz egyet a Szemetesbe is.



### RECYCLE MICHAEL

Az előző kör Szemeteséből (tegyétek  
félre minden kör végén) is válo-  
gathatsz körönként egyszer.



### SWITCHEROO DREW

Minden kör végén egy ellenfeled  
félkész szendvicsének legfelső  
hozzávalóját kicserélheted egy  
sajjátodéval (kivéve szószo és  
Cream Cheese).



### GREGG BENEDICT

Minden olyan lezárt Tojásos szendvicséért, ami nem szerepel a menülapon +1 GyP-t kapsz.

Gregg a tojásos szendvicsek nagymestere. Ezért minden “zárt” Tojásos szendvicséért, ami nem szerepel a menülapon +1 GyP-ot kap!

A karakterek közül talán Jackson tudja a legjobban felhasználni akciókártyáit. A karakterkártyán szereplő “I’ll take that” effekt a következőképp működik: Akárhányszor egy ellenfeled épp magához venne a válogatópakliból egy hozzávalót, Jackson eldobhat a kezéből egy akciókártyát, hogy az ellenfél helyett ő kapja meg az adott hozzávalót. Ugyanúgy bárhova lehelyezheti mintha csak ő vette volna el. Ilyenkor Jackson körjelölő kockáját növeljétek eggyel (lásd 4. oldal), ezután az ellenfelére akinek lapját elvette kerül vissza a választás köre. *(Mindig ügyeljete arra, hogy körönként mindenki 6 lapot vehessen csak el, ebből kifolyólag, ha Jackson kockája már a 6-oson áll, nem használhatja a képességét a körben!)*



### ACTION JACKSON

Ha eldobsz egy akciókártyát a kezedből létrejön egy “I’ll take that” effekt. (Lásd szabálykönyv)



### DEBBIE DIBS

Minden kör elején válassz ki egy hozzávalót középről és tedd félre. Ezt a hozzávalót csak te veheted el a körben (de nem muszáj).

Debbie különleges képessége a “stipi-stopi”-zás. Ha ő játszik minden kör elején joga van középről félretenni 1 hozzávalókártyát a kör teljes idejére. Ez a hozzávaló a többiek számára kikerül a játékból, csak Debbie veheti el, de ha szeretné nem szükséges. Természetesen ennek a hozzávalónak az elvétele ugyanúgy +1-et kockafordításba kerül (lásd 4. oldal). Egyedül Jackson tudja tőle elvenni a képessége használatával.

Isaac megérzései sokszor kapóra jöttek számára az élete során, sokan nem is értik, miért csak egy Deli alkalmazottjaként tölti napjait. Mielőtt felfordítanátok a kör végi Eseménykártyát ő megnézheti az Eseménypakli felső 3 lapját és eldöntheti, hogy melyik esemény következzen be a 3 közül. A maradék kettőt tegyétek vissza a pakliba, majd keverjétek újra.



### PSYCHIC ISAAC

Minden kör végén nézd meg az Eseménypakli felső 3 lapját, ezek közül te döntöd el melyik következik be, ezután keverjétek meg az Eseménypaklit.



### COPY KATH

Minden kör elején lemásolsz egy nem játszó karakter képességét (mindig másét, húzd ki a karakterpakliból).

Kath olyan régóta tanulmányozza kollégái minden mozdulatát, hogy tökéletesen le tudja utánozni őket. Az a játékos aki Kath-el van, minden kör elején húzzon egyet a nem játszó karakterek paklijából: az adott körre lemásolja ennek a karakternek a képességét. **Minden körben más karaktert kell lemásolnia!** (tehát összesen 5 félért)



## Alapanyagkártyák felépítése



## Pontszámítás

Minden alapanyagkártya 1 GyP-ot ér!

A legegyszerűbb módja egy szendvics pontértékének kiszámításának, ha először összeadjátok hány hozzávalóból áll. A mellékelt példa 6 alapanyagból áll, ezért 6 GyP jár. Következő lépésként a pozicionális bónuszokat érdemes megvizsgálni. Ebben a példában 3 GyP jár a pozicionális bónuszokért: 1 a Vaj-ért ami a kenyérrre került, 1 a sajtért ami közvetlenül húsrre került és 1 pont a Savanyú Káposztáért ami közvetlenül sajtra került. Következő lépésként érdemes feljegyezni, hogy ez egy zárt szendvics tehát jár érte az 1 GyP-ot jelentő bónusz. Ezután legutoljára megvizsgáljuk a menülap segítségével, hogy sikerült-e egy Klasszikus szendvicset elkészítenünk: Igen! Ez egy Reuben szendvics, tehát jár érte további 3 GyP. Ha nem szerepel a menün akkor meg kell vizsgálnotok, hogy a nedvességtartalma terén egyensúlyban van-e: 4 száraz és 4 lédús tulajdonsággal rendelkezik, tehát nem járna érte levonás.





A példán szereplő szendvics pontértéke tehát  $6+3+1+3=13$  GyP. Amint elkészült egy szendvics javasoljuk, hogy jegyezzétek fel a pontfüzetbe, hogy játék közben is nyomod tudjátok követni, ki áll éppen nyeresre! **A játék nyertese a legtöbb GyP-ot összegyűjtő játékos!**

### **Alapanyagok gyakoriságának előfordulása:**

**Kenyerek:** 10 White Toast, 8 Half Roll, 8 Half Bagel, 8 Rye Bread, 6 Wrap Tortilla

**Fehérjék:** 10 Bacon, 7 Fried Egg, 6 Corned Beef, 6 Roasted Pork, 6 Wiener Sausage, 5 Tuna

**Sajtok:** 12 American Cheese, 12 Cheddar Cheese, 8 Swiss Cheese, 8 Cream Cheese

**Zöldségek:** 12 Tomato, 9 Lettuce, 7 Avocado, 6 Sauerkraut, 6 Pickles

**Szószo:** 12 Butter, 12 The Trinity (Ketchup-Mustard-Mayo), 10 Hot Sauce, 6 Ranch



piktogram: Szendvicseként 1 használható belőle.

### **Alternatív szabályok amiket kipróbálhattok:**

Miután játszottatok néhány játékot, lehet, hogy feldobnátok kicsit a hangulatot azáltal, hogy kipróbáltok egyet ezek közül a játékmódok közül. Vagy engedjétek szabadjára a kreativitásotokat és próbáljatok kitalálni saját alternatív szabályokat!

*Kisebb válogatópakli:* Tegyetek 1-gyel vagy 2-vel kevesebb lapot minden hozzávaló típusból középre a körök elején! Így sokkal nehezebb lesz a "Klasszikus" Szendvicseket elkészítenetek!

*Nagyobb "záró bónusz":* Általában 1 GyP-t kapsz bármelyik szendvicسد kenyérrel lezárása esetén. Nézzétek meg, hogyan változik a játék, ha ezt a bónuszt 2-re, 3-ra vagy többre növelitek!

*Duplázás:* Duplazzátok meg a legkevesbé értékes "lezárt" szendvicseitekért járó Győzelmi Pontjaitokat!

*Kevesebb/Több kör:* Próbáljátok ki a játékot kevesebb vagy több mint 5 körrel!

*Csapat harc:* Egyszerre több Séf Karaktert is irányíthattok! Két játékos esetén akár 4 Karaktert is irányíthatsz egyszerre!

*Copy Kath Mánia:* Minden játékos Copy Kath-ként játszik!

## Alapanyagkártyák gyakorisága





# Menülap

<b>REUBEN</b> 3	 8/40	 12/40	 6/40	 8/40	 6/40	 8/40
<b>CUBANO</b> 4	 8/40	 12/40	 6/40	 8/40	 6/40	 8/40
<b>CHEESY DOG</b> 2	 8/40	 6/40	 OR 12/40	 OR 6/40	 12/40	 8/40
<b>CLASSIC WRAP</b> 3	 6/40	 9/40	 OR 7/40 10/40	 12/40	 6/40	
<b>VEGGIE WRAP</b> 3	 6/40	<b>ANY CHEESE</b>	 7/40	 9/40	 12/40	
<b>BACON EGG 'N CHEESE</b> 3	 8/40	 7/40	 10/40	 OR 12/40	 8/40	
<b>CREAM CHEESE BAGEL</b> 4	 8/40	 8/40	 7/40	 9/40	 12/40	 8/40
<b>TUNA MELT</b> 2	 10/40	 5/40	 OR 12/40	 12/40	 12/40	 10/40
<b>BLT</b> 2	 10/40	 9/40	 10/40	 12/40	 12/40	 10/40
<b>BUTTER TOAST</b> 1	 OR 10/40 8/40	 12/40	 2 1 1  2 1 1  4 2 2			
<b>AVOCADO TOAST</b> 1	 OR 10/40 8/40	 7/40				



Jó szórakozást kívánunk, győzzön a legjobb szendvicsmester!

